

KYBERŠKATULATA

Cílová skupina	1. – 5. třída
Cíl	Mapování situace ve třídě, získání znalosti o povědomí žáků v dané problematice
Časová dotace	10 minut
Pomůcky	kruh z židlí

POSTUP:

1. Žáci sedí v kruhu na židlích. Po prvním kole je jedna z židlí odstraněna, v každém z následujících kol tedy na jednoho z žáků nezbude místo.
2. Hru začíná lektor slovy: „Místa si vymění všichni ti, kteří...“ a doplní toto tvrzení. Například: „Místa si vymění všichni ti, kteří používají počítač.“
3. Úkolem žáků je se v rychlosti zamyslet, zda o nich dané tvrzení platí, postavit se a vyměnit si místo s jiným spolužákem, který se taktéž postavil. Důležitým pravidlem je, že se žák nesmí posadit zpět na svou židli, ani pravou/levou sousední židli.
4. Po prvním kole lektor jednu z židlí odstraní. Žák, na něhož židle nezbyla, se postaví doprostřed kruhu a doplní větu „Místa si vymění všichni ti, kteří...“ A pokusí se najít si prázdné místo. Takto se hra opakuje.

OTÁZKY K DISKUZI:

Jak se vám tato hra líbila?

Dozvěděli jste se něco nového o svých spolužácích?

Zaznělo něco, co vás zaujalo a čemu bychom se měli věnovat?

Chcete se na něco zeptat?

PRAKTICKÁ DOPOROUČENÍ:

Při hře dbejte na to, aby se žáci drželi daného tématu. Například, budeme doplňovat větu tím, co se týká pohybu na internetu/internetové komunikace/využívání digitálních technologií... Pokud se žáci ptají věcně, je možné nechat aktivitu plynout a pouze sledovat s čím děti mají zkušenost. Do aktivity je možné občas vstoupit a zeptat se na to, co vás k danému tématu zajímá.

NA CO SI DÁT POZOR:

Při aktivitě dochází zpravidla ke zvýšenému hluku. Je také potřeba dbát na bezpečnost dětí při jejich přesouvání mezi židlemi.